

COMO ARQUITETOS E DESIGNERS PENSAM

Bryan Lawson

Tradução | Maria Beatriz Medina

oficina de textos

Sumário

Prefácio	4
Apresentação	7
Agradecimentos	10
Primeira parte O QUE É PROJETAR?	13
1 Introdução	15
2 A mudança do papel do projetista	27
3 Mapeamento do processo de projeto	40
Segunda parte PROBLEMAS E SOLUÇÕES	57
4 Os componentes dos problemas de projeto	59
5 Medições, critérios e avaliação ao projetar	68
6 Modelo de problemas de projeto	86
7 Problemas, soluções e o processo de projeto	110
Terceira parte O PENSAMENTO AO PROJETAR	125
8 Tipos e estilos de pensamento	127
9 Pensamento criativo	141
10 Princípios condutores	153
11 Estratégias para projetar	171
12 Táticas para projetar	187
13 Armadilhas do projeto	205
14 Projetar com outros	216
15 Projetar como conversa e percepção	245
16 Rumo a um modelo de projeto	264
Referências bibliográficas	280
Índice remissivo	289